

## **Ryhmän Oluthu laatukäsikirja (työskentelytapadokumentaatio)**

### **Ryhmän palaveriajat ja palaverien tarkoitus:**

MA 12:00-14:00

Ryhmän sisäinen kokous, ihmiset fyysisesti paikalla. Sali A318.

Jos sprintti on alussa: katsotaan mitä tehdään tällä viikolla ja mitä seuraavalla viikolla.

Tutkitaan projektin burn-out charttia ja katsotaan ollaanko lopullisessa aikataulussa pysymässä.

Jos sprintti on kesken: katsotaan burn-out charttia ja tarkistetaan ollaanko aikataulussa,

mahdollisesti sovitaan mitä tehdään tällä viikolla (jos 2/3-viikon sprint) ja mitä viimeisellä viikolla.

TI, KE, TO klo 20:00-

Virtuaalokokous, jossa kerrotaan ja keskustellaan:

- Mitä on tänään tehnyt
- Mitä tekee huomenna
- Virtuaalokokouksessa ideaali olisi, että alkaa tasan 20.00 s.e. jokainen on oikeasti valmis ja aktiivinen sen 15 min, ettei tarvi koko iltaa roikkua pikaviestimissä puoliteholla

Jos tähän palaveriin ei pääse, on ilmoitettava palaverialustalle (IRC) klo 20:00 mennessä mitä saanut aikaan ja mitä aikoo saada seuraavana päivänä tehtyä.

PE 14:00-16:00

Ryhmän sisäinen palaveri, ihmiset fyysisesti paikalla. Sali C131. Myös ohjaaja paikalla.

Sprintin päätteeksi palaverissa paikalla asiakas ja demotilaisuus, tällöin myös hahmotellaan seuraavaa sprinttia.

Ylimääräinen tapaaminen:

Pyritään joka viikko pitämään ylimääräinen tapaaminen, jossa kaikki

jäsenet ovat fyysisesti  
läsnä.

### **Ryhmän jäsenten ensisijaiset vastualueet: (9.3.-)**

Pekka: XML + XSL + XSL-FO + fop-integraatio strutsiin + Git-ongelmien  
ratkonta

Olli H: Struts2(käilyhteys: post/get/jne) + Java

Tommi: tietokantayhteydet ja -operaatiot

Olli K: käli + JQuery + Javascript

Teemu: Struts2(backend + olioiden säilyvyys)

Vastuualueen idea on sitä, että jokaisella on ensisijainen vastuu omasta  
alueestaan. Kaikkien on

kuitenkin tarkoitus osallistua tarpeen ja tarkoituksenmukaisuuden  
mukaan kaikkiin tehtäviin. Jos jokin

osa-alue tulee ensin valmiiksi, niin sitten osallistutaan toisiin.

Vastuualueita voidaan myöhemmin  
säätää uudestaan tarpeen tullen.

### **Työskentelytavat:**

Koodin kommentoinnin kieli:

- suomi

Javadoc?:

- Se mikä voidaan automatisoida, pitää automatisoida, eli joo. - Pekka

Sisennys- ja suljemerkkityyli:

- tabit

useampiSanaiset funktionNimet ja muuttujaNimet camelCase-tyylisesti.

Irkikeskustelussa 26.1.2010 päätettiin, että loopin ja ehtolauseen  
bodyn ympäröivät kaarisulkeet tulevat näin:

```
if (foo) {  
    // then  
}
```

Eli aloittava samalle ja lopettava omalle rivilleen.

Jos on if else if else if else -rakenne, niin näin:

```
if (a == foo) {  
    metodi();  
} else if (a < foo) {
```

```
    // jotain pitkää
} else {
    a++;
}
```

Eli, vaikka lohkon body olisi vain yhden lausekkeen mittainen, sulkeet silti mukaan. Samat säännöt koskevat looppeja. Vielä esimerkki do-while ja while:

```
while (bar) {
    // mars
}
```

```
do {
    // bar
} while (snickers)
```

Välineet:

Java, Struts2, JavaScript, JQuery, Git, Maven

tkk\_olut-tunnuksen alla oleva tomcat-instanssi on "tuotanto"-instanssi, projekti-kansiossa on svn-repo, ja jokainen pyörittää tomcat-instanssia omalla db-kansiossaan

GIT ohjeet

1. Clone

```
git clone ssh://omatunnus@db.cs.helsinki.fi/home/tkk_olut/tomcat/webapps/strutsProjekti
```

2. Fetch (hae muutokset)

```
cd hakemisto
```

```
git fetch
```

3. Merge

```
git merge remotes/origin/master
```

4. Commit (muutokset paikalliseen)

```
git commit
```